



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Cyfrowa Mapa Drogowa do
projektowania interaktywnych
treści online



UNIVERSITÀ TELEMATICA
INTERNAZIONALE UNINETTUNO



Folkuniversitetet
Kursverksamheten vid Uppsala universitet



Cel projektu



Rozwijanie kompetencji nauczycieli akademickich w celu przygotowania ich do przekształcenia wykładów i kursów stacjonarnych w efektywne zajęcia online. Innymi słowy, **efektem projektu będzie zwarty system wytycznych do szkolenia nauczycieli akademickich i wykładowców w zakresie tworzenia treści online**, które przyniosą oczekiwane efekty uczenia się poprzez wzrost zaangażowania studentów i wsparcia ich motywacji do nauki.

W ten sposób projekt zapobiegne ryzyku „pozornej frekwencji” i stresowi wywołanego brakiem osobistych interakcji.



Wyniki i rezultaty

- **Badanie potrzeb** wykładowców/naukowców oraz studentów;
- **Opracowanie przewodnika**, który pomoże efektywnie zaprojektować kursy dydaktyczne prowadzone w formule online;
- **Stworzenie katalogu/biblioteki** odpowiednich narzędzi technologicznych do tworzenia interaktywnych treści i SCORM (Sharable Content Object Reference Model) z wykorzystaniem otwartych zasobów dostępnych online;
- **Opracowanie i pilotaż kursu szkoleniowego MOOC**, w którym mogą uczestniczyć wykładowcy i pracownicy uczelni, aby dowiedzieć się, jak tworzyć zgrywalizowane kursy e-learningowe.



iSurvive



www.isurviveproject.eu



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.